|  |
| --- |
| Bull Bull |
| **အနိုင်ရပုံများ** |

ဤကစားနည်းတွင် <<Banker>>, <<Player 1>>, <<Player 2>>, <<Player 3>> ဟူ၍ပါဝင်ပါမည်။ ပထမဆုံး scan ဖတ်သည့်ဖဲအပေါက်ပေါ်တွင် မူတည်၍ <<Banker>>, <<Player 1>>, <<Player 2>>, <<Player 3>> တို့တွင် အစဉ်လိုက်အတိုင်း ဖဲကိုစတင်ဝေပါမည်။ ကစားသူသည် Player 1~3တွင် လောင်းကြေးကို ထိုးနိုင်ပါသည်။ အကယ်၍ Player 1~3မှ ဖဲချပ်များသည် Bankerထက် ကြီးပါက Player 1~3 အနိုင်ရပါမည်။ လောင်းကြေးထိုးနိုင်သော ပုံစံ 2မျိုးရှိပါသည်။

Equal :အလျော်အစားသည် ပုံသေဖြစ်ပြီး အနိုင်ရကတ်အမျိုးအစားပေါ်မမူတည်ပါ။

Double: အလျော်အစားသည်အနိုင်ရကတ်အမျိုးအစားပေါ်မူတည်သည်(Doubleတွင် လောင်းကြေးထိုးပါက ထိုးကြေးပမာဏသည် 5ဆနှင့်အထက် ဖြစ်သည်)။ အနိုင်ရကတ်အမျိုးအစားနှင့်ပက်သတ်၍ အလျော်အစားပမာဏများကို သိလိုလျှင် ကစားနည်း၏ စည်းမျဉ်းများတွင် တွေ့နိုင်ပါသည်။

**ကစားနည်းနှင့်လောင်းကစားလမ်းညွှန်**

1. ကစားပွဲစတင်ချိန်တွင် ကစားသူသည် မိမိ၏လောင်းကြေးကို ခုံပေါ်ရှိနှစ်သက်ရာ လောင်းကြေးဧရိယာ(Player 1/2/3 ၏'Equal' / 'Double' )တွင် ထိုးနိုင်ပါသည်။

2. သတ်မှတ်ထားသည့် အချိန်ပြည့်ပြီး လောင်းကြေးများထိုးပြီးပါက ဖဲဝေသည် ပထမဆုံးဖဲချပ်ကို ပြသပါမည်။ ၄င်းဖဲချပ်သည် မည်သည့်အိမ်ကို ဖဲစတင်ဝေရမည်ကို ဆုံးဖြတ်ပေးမည်ဖြစ်ပြီး <<Banker>>, <<Player 1>>, <<Player 2>>, <<Player 3>> အစဉ်လိုက်အတိုင်း တစ်အိမ်ပြီး တစ်အိမ်ဝေသွားပါမည်။

3. ဖဲဝေသည် တစ်အိမ်စီတွင် ဖဲ5ချပ်စီ ဝေပေးမည်ဖြစ်သည်။ တစ်အိမ်တွင် ဖဲ5ချပ်လုံးဝေပြီးမှ နောက်တစ်အိမ်ကို ဆက်ဝေမည်ဖြစ်သည်။ 4အိမ်လုံး ဖဲ5ချပ်စီဝေပြီးသွားပါက အနိုင်အရှုံးကို ဆုံးဖြတ်နိုင်ပြီဖြစ်ပါသည်။

**ကစားနည်း၏ စည်းမျဉ်းများ**

1. ဖဲဝေရမည့် အစီအစဉ်လိုက်

ပထမဖဲချပ်၏ဖဲအပေါက်ကို 4နှင့်စားပြီး အကြွင်းပေါ်မူတည်၍ ပထမဆုံးဖဲဝေရသည့်အိမ်ကို ဆုံးဖြတ်ပါမည်။

|  |  |
| --- | --- |
| ပထမဖဲချပ် | ဖဲဝေရမည့် အစီအစဉ် |
| **A、5、9、K** | Banker, Player1, Player2, Player3 |
| **2、6、10** | Player1, Player2, Player3, Banker |
| **3、7、J** | Player2, Player3, Banker, Player1 |
| **4、8、Q** | Player3, Banker, Player1, Player2 |
| အထက်ဖော်ပြပါအတိုင်း အစီစဉ်အတိုင်းဖဲဝေပါမည်။ တစ်အိမ်တွင် ဖဲ5ချပ်ဝေပါမည်။ | |

2. **ဖဲချပ်များနှိုင်းယှဉ်ခြင်း**

ကစားပွဲတွင် Banker နှင့် Player 3 အိမ်ကို နှိုင်းယှဉ်ရမည်။ နှိုင်းယှဉ်ရာတွင် ပထမဆုံး ကဒ်အမျိုးအစား(Bull 1,Bull 2,...)ကိုနှိုင်းယှဉ်ရမည်။ ဖဲအမျိုးအစားတူနေလျှင် ဖဲ5ချပ်မှ အကြီးဆုံးဖဲ၏ ဖဲအပေါက်(A,1,2,..) နှိုင်းယှဉ်ရမည်။ ဖဲအပေါက်တူနေလျှင် ဖဲအပွင့်ကိုနှိုင်းယှဉ်ရမည်။

**3. ဖဲအမျိုးအစား**

1. ဖဲချပ်မှ 2မှ9အထိကို ဖဲ၏အပါက်အဖြစ်သတ်မှတ်ပြီး A ကို 1ပေါက်၊ 10,J,Q,K ကို 10ပေါက်အဖြစ်သတ်မှတ်သည်။
2. ဖဲပွင့်သည်၏ကြီးစဉ်ငယ်လိုက်မှာ ♠>♥>♣>♦ ဖြစ်သည်။
3. ဖဲအပေါက်၏ ကြီးစဉ်ငယ်လိုက်မှာ K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, A ဖြစ်သည်။
4. ဖဲအမျိုးအစား၏ကြီးစဉ်ငယ်လိုက်မှာ 5P (5 J, Q, K)> Bull Bull> Bull 9> Bull 8> Bull 7> Bull 6> Bull 5> Bull 4> Bull 3> Bull 2> Bull 1 > No Bull.
5. အပွဲတိုင်း တစ်အိမ်ချင်းစီကို ဖဲ5ချပ် ဝေမည်။ ဖဲ5ချပ်ထဲမှ မည်သည့်ဖဲ3ချပ်၏ပေါင်းလဒ်သည် 10,20,30ဖြစ်ခဲ့လျှင် Bull ရှိသည်။ကျန်ဖဲနှစ်ချပ်၏ပေါင်းလဒ်သည် 1ဖြစ်ခဲ့လျှင် Bull 1,2ဖြစ်ခဲ့လျှင် Bull 2,3ဖြစ်ခဲ့လျှင် Bull 3,......,9ဖြစ်ခဲ့လျှင် Bull 9ဟုခေါ်သည်။ ကျန်ဖဲနှစ်ချပ်၏ပေါင်းလဒ်သည် 10,20ဖြစ်ခဲ့လျှင် Bull Bullဟုခေါ်သည်။Bull ရှိပြီး Bull မည်မျှ(Bull 1,Bull 2, Bull 3,...,Bull 9,Bull Bull)ရှိသည်လည်းတူနေလျှင် တူသည့်အိမ်မှ ဖဲ5ချပ်ထဲတွင် ဖဲအပေါက်အကြီးဆုံးဖဲများကို နှိုင်း ယှဉ်ရမည်။ ဖဲအပေါက်အကြီးဆုံးဖဲများသည် တူနေလျှင် ဖဲအပွင့်ဖြင့် နှိုင်းယှဉ်မည်။

ဥပမာ- Bull 6♥K သည် Bull 6♠K နှင့်နှိုင်းယှဉ်လျှင် Bull 6♠K ကြီးသည်။

1. ဖဲ5ချပ်ထဲမှ မည်သည့်ဖဲ3ချပ်၏ပေါင်းလဒ်သည် 10.20.30မဖြစ်ခဲ့လျှင် Bull မရှိပါ။

ဤအချိန်တွင် ဖဲအပေါက်အကြီးဆုံးဖဲများကို နှိုင်းယှဉ်ရမည်။ ဖဲအပေါက်အကြီးဆုံးဖဲများသည် တူနေလျှင် ဖဲအပွင့်ဖြင့် နှိုင်းယှဉ်ပါမည်။

ဥပမာ-♥K သည် ♠K နှင့်နှိုင်းယှဉ်လျှင် ♠K ကြီးသည်။